

**ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ ПО ТЕОРИЯ НА ПРОФЕСИЯТА /СПЕЦИАЛНОСТТА/
ЗА ПРИДОБИВАНЕ ТРЕТА СТЕПЕН НА ПРОФЕСИОНАЛНА КВАЛИФИКАЦИЯ ПО
ПРОФЕСИЯТА/СПЕЦИАЛНОСТТА**

Професионално направление	482	Използване на компютри
Професия	482010	Икономист - информатик
Специалност	4820101	Икономическа информатика

КОНСПЕКТ

1. Мрежови технологии в бизнеса.

Компютърни мрежи - условия за работа на компютрите в мрежа, видове мрежи. Мрежови топологии - шинна, кръгова, звездна. Мрежов хардуер - мрежова карта, повторител (repeater), Хъб (Hub), Мост (Bridge), Комутатор (Switch), Маршрутизатор, (Router), кабел и кабелни конектори.

2. Мрежови протоколи.

Същността на OSI модела. Предназначение на отделните слоеве в OSI модела. Основни мрежови протоколи и тяхното приложение: TCP/IP, IPX/SPX, NetBEUI.

3. Мрежови операционни системи.

Конфигуриране на протокола TCP/IP, което включва: IP-адрес, маска на подмрежа (Subnet mask) и шлюз по подразбиране (Default gateway). Дефиниция на системата за именуване на области DNS (Domain Name System). Етапи на изграждане на компютърна мрежа: планиране, изграждане, експлоатация и поддръжка на мрежата.

4. Бизнес комуникации в WEB.

Същност на най-популярната достъпна услуга в Интернет WWW (наричана накратко Web). Описание на елементите на технологията WWW: Уеб-сървър и клиент. Дефиниране на отделните елементи на Уеб-технологията: URL, HTTP и HTML. Анализирание на различните възможности на WEB-браузери като средство за навигация в уеб-пространството и за презентация на уеб-страници. WEB сървър и WEB клиент.

5. Използване на електронна поща. Търсене на информация в Интернет.

Откриване на e-mail адрес. Работа с електронна поща. Изпращане и отваряне на електронна поща. Същност на тематични указатели, директории, портали и виртуални библиотеки. Запознаване с 3-те компонента на търсещите машини: “Робот” или “спайдер”; Индекс или базаданни, съдържаща копие от всяка страница обходена от робота; Механизъм за търсене, който позволява на потребителя да въведе интересуващите го понятия и да получи списък от адреси на сайтове по интересуващата го тема.

6. Електронно банкиране.

Същност на електронното банкиране. Необходими условия за ползване на услугата електронното банкиране. Банкова сметка и карта (дебитна или кредитна), издадена от банка, регистрирана за електронно банкиране. Различни услуги на електронното банкиране.

7. Интернет-технологиите в банковата система.

Анализ и възможностите на системата ePay - достъп до системата и ниво на сигурност за парите на клиентите; услуги, които системата предлага: микросметка, преводи, пощенски запис с кредитна карта от ePay, банкови карти. Национален картов оператор БОРИКА – услуги. Система за брутен сетълмент в реално време RINGS.

8. WEB-приложения и WEB-сървъри.

WEB – същност и приложение, осъществяващо електронна търговия. WEB-сървъри: IIS на Microsoft и Apache. Технология Middleware – основни функции.

9. Проектиране на веб-страница с помощта на таблици

Създаване на таблици в Dreamweaver. Редактиране и форматиране на таблици. Влагане на таблици. Създаване на дизайн за различни компютърни екрани.

10. Разработване на набори от стилове.

Начини за създаване на вътрешни и външни стилове. Редактиране на съществуващ стил. Конвентиране на вътрешни стилове в външни.

11. Работа с графика.

Позициониране на изображение и разполагане на текст около изображение. Добавяне на флаш анимация. Добавяне и редакция на флаш бутони. Създаване на веб-фотоалбум.

12. Използване на библиотеки.

Създаване на библиотечен елемент. Модифициране и актуализиране на библиотечен елемент. Поставяне на библиотечен елемент в страница.

13. Добавяне на потребителска интерактивност.

Вмъкване на ролвър изображения. Добавяне на поведения. Добавяне на поведения към изображения-карти. Технология на създаване на падащи менюта.

14. Създаване на графични обекти. Избор на средства за редактиране на изображения.

Създаване и обработка на векторни изображения с CorelDraw. Създаване и обработка на растерни изображения с PhotoShop. Основни правила при изготвянето на фирмени рекламни материали – размер, съдържание, дизайн.

15. Видове изображения, модели и формати.

Основните характеристики на растерните и векторните изображения. Метод на компресия, големината на файла и употребата на файлове в GIF формат. Предимства и недостатъци на формат JPEG. Приложение на GIF, JPEG и PNG файлови формати, и сравнителен анализ между тях.

16. Програмиране на ACTIONSCRIPT.

Основни характеристики на масивите. Описание на обекта TextField. Използване на цикли при описване на събития.

17. Разработване на сайт на търговска фирма.

Основни етапи за разработване на сайт. Планиране и създаване на база данни. Създаване на стартова страница и страница, показваща одобрените записи. Създаване на страница с формуляр за въвеждане на нов коментар, и взаимно свързани страници с осигурени нива на достъп.

18. Разработване на Уеб-приложение “Поръчка на стоки”.

Основни етапи за разработване на веб-приложението. Проектиране и изграждане на веб-страница с Dreamweaver. Валидиране на данни.

Председател на изпитната комисия: Илинка Янкова

Директор на ПГИ „Иван Илиев”: Ася Бояджиева-Пенкова